

Knappenspiele:



Gemeinsam spielend zum „Sprung übers Leder“

Mannschaften treten unter fachkundiger Jury gegeneinander an, um ihre Geschicklichkeit und ihr Wissen zu testen. Ein ideales Gruppenspiel, das mit Bergmannsjausn und Knappenbrief belohnt wird.



ABLAUF DER GRUPPENSPIELE

Einführungsfilm im ehem. „Werksresti“ über Geschichte, Entwicklung und Leben der Bergleute in dieser Region, sowie technische Einführung in die Bauweise eines Stollens. Nach einer Gruppeneinteilung zu je 4 bis 6 Personen müssen von den Mannschaften folgende Aufgaben mit Zeitabnahme gelöst werden:

- 1. ZÜNDEN EINER KARBIDLAMPE** nach Einkleidung mit Overall, Handschuhen und Schutzhelm.
- 2. JEDE GRUPPE BAUT EIN „ZIMMER“?** Gemeint ist hier in der Fachsprache das Vortreiben eines Stollens mit Holzzimmerung. Vorgefertigte Holzelemente sollten nach fachkundiger Einführung und Probelauf in kürzester Zeit aufgestellt werden. Zur Durchführung der Spiele wurden drei Stolleneingänge nachgebaut.
- 3. WISSENSQUIZ BEZUGNEHMEND AUF DEN EINFÜHRUNGSFILM** zum Bergbau und der Region Hausruck.

ABSCHLUSS: Nach ca. 2 Stunden endet das Programm mit einer Bergmannsjausn und der Verleihung des Knappenbriefes. Die Siegergruppe darf den so genannten Knappensprung durchführen.

